

AUSSCHREIBUNG: BACHELOR- UND MASTER-PRAKTIKA BEREICH: SERIOUS GAMES

Betreuung & Kontakt:

Name: Prof. Dr. Josef Wiemeyer
Institution: Institut für Sportwissenschaft
Tel.: 06151 - 16 2861
E-Mail: wiemeyer@sport.tu-darmstadt.de

Sandro Hardy, M.Sc.
Multimedia Communications Lab (KOM)
06151 - 16 75164
Sandro.Hardy@kom.tu-darmstadt.de

Im Arbeitsbereich „Serious Games“ sind Praktikumsplätze für die Studiengänge B.Sc. und M.Sc. Sportwissenschaft und Informatik frei. Serious Games sind digitale Spiele, die zu ernsthaften Zwecken eingesetzt werden, z. B. im präventiven Training, in der Rehabilitation, in der Aus- und Weiterbildung. Ziel ist es, die Potenziale von Computerspielen gezielt, systematisch und wissenschaftlich fundiert in die Anwendungsbereiche Lernen und Training zu übertragen. Das Institut für Sportwissenschaft und das Multimedia Communications Lab entwickeln und erforschen Serious Games in verschiedenen Anwendungsbereichen.



Ziel des Praktikums ist es,

- einen Einblick in diesen spannenden Anwendungsbereich sportinformatischer Forschung und Entwicklung zu gewinnen
- und – in kleinen Gruppen, unter fachlicher Betreuung – kleine Projekte zu bearbeiten.

Zielgruppe: Fortgeschrittene Studierende in den Studiengängen B.Sc. und M.Sc. Sportwissenschaft und Informatik

Aufgaben:

- Einarbeitung in den Bereich Serious Games
- Anpassen und Testen von Serious Games
- Evaluation verschiedener Spielvarianten

Voraussetzungen:

- Interesse an Serious Games
- Grundkenntnisse in Informatik und Sportwissenschaft (B.Sc. – nach dem 4. Semester bzw. 90 CP; M.Sc. – nach dem 2. Semester)



Dauer und Umfang:

B.Sc.: ca. 6 – 8 Wochen (240 Arbeitsstunden)
M.Sc.: ca. 7 – 10 Wochen (270 Arbeitsstunden)

Bewerbungen (kurzes informelles Motivationsschreiben):

Jederzeit an Prof. Dr. Josef Wiemeyer (wiemeyer@sport.tu-darmstadt.de)